

**Reitverein „Zum Lindenhof“ Bösleben e.V.  
Am Kirchbach 82, 99310 Bösleben**



Zeitplan Reitturnier 09.05.-10.05.2026  
Samstag: LPO, Sonntag: WBO-TAG

Herlichen Dank für Eure Nennungen.  
Wir freuen uns, auch in diesem Jahr ein Dressurturnier zu veranstalten.

Die Meldestelle ist unter **01 72 / 20 12 61 8** eine Stunde vor Prüfungsbeginn zu erreichen bzw. geöffnet. **Bitte die Startmeldung für die Prüfung Nr. 1 am Freitag, dem 08.05.2026 zwischen 18 – 19 Uhr abgeben.** Die Startmeldung kann unter <http://startbereitschaft.online/#login> erfolgen.

**Zeitplan Samstag, 09.05.2026**

Richter: Prof. Dr. Peter Scharff, Hr. Bernd Ludolph, Fr. Birgit Dammer

Prüfung	Beschreibung	Startfolge	Aufgabe	Nennungen	Richter	Richter AR	Zeit
1	Reitpferdeprüfung	J	RP1	8	Sch,BD	BL	08:00 Uhr
2	Dressurpferdeprüfung Kl.A	T	DA3/1	16	Sch,BD	BL	09:15 Uhr
4	Dressurprüfung Kl.A*	K	A5/2	25	Sch,BD	BL	10:45 Uhr
<b>Mittagspause bis 13 Uhr</b>							
3	Dressurprüfung Kl-E	A	E1	10	Sch,BL	BD	13:00 Uhr
5	Dressurprüfung Kl. L* - Tr.	U	L2	20	BD,Sch	BL	13:30 Uhr
6	Dressurprüfung Kl. L* Kandare	G	L4	14	BL, BD	Sch	15:30 Uhr
7	Dressurprüfung Kl.M* Kandare	Q	M1	11	Sch, BD	BL	17:00 Uhr

**Zeitplan Sonntag, 10.05.2026**

Richter: Hr. Bernd Ludolph, Fr. Birgit Dammer  
Prüfer Breitensport: Mareike Göttlicher

Prüfung	Beschreibung	Startfolge	Nennungen	Richter	Richter AR	Zeit
1	Dressur-WB (DW 1, 2 bis 4 Reiter) (E + )	D	16	Sch, BD	BL	08:00 Uhr
2	Dressur Reiter-WB (DRW1, 2 bis 4 Reiter) (E + )	D	15	Sch, BL	BD	09:00 Uhr
4	Reiter-WB Schritt-Trab-Galopp	P	13	Sch, BL	BD	10:00 Uhr
<b>Mittagspause bis 12:30 Uhr</b>						
5	Reiter-WB Schritt-Trab	L	19	Sch, BL	BD	12:30 Uhr
6	Führzügel-WB	F	11	BD, BL	Sch	14:00 Uhr
3	Springreiterwettbewerb 60cm (E + )	A	11	Sch, BL	BD	15:00 Uhr
7	Jump and Run	A	6	Sch, BD	BL	16:00 Uhr

Parkmöglichkeiten befinden sich am Abreiteplatz (Wiese).  
Tierarzt auf Abruf (Samstag) / kein Hufschmied vor Ort

**Wir wünschen allen Teilnehmer und Zuschauern eine gute Anreise und fairen Sport.**

Navi-Adresse: Kirchbach 82, 99326 Bösleben